

# Sup aby to vzal!



Alex Randolph

Pre: 2–5 hráčov od 8 rokov

Dižka hry: cca 20 min.

## Obsah

### Hracie karty



75 hracích kariet

### Bodovacie karty



10 myších kariet



5 supích kariet

## Ciel hry

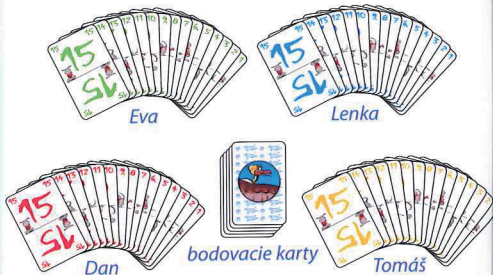
Zahrajte v správnej chvíli správnu kartu a nazbierajte cenné myši. Čím viac myší pozbierate, tým lepšie. Ale pozor! Supy vám krúžia nad hlavou a môžu vám dať mnoho záporných bodov. Uniknete im len s použitím vhodných kariet.

Vyhráva hráč s najvyšším počtom bodov po 15 kolách.

## Príprava

Hráči si vyberú farbu a dostanú príslušných **15 hracích kariet** s hodnotami od 1 po 15. Ak hrá menej ako 5 hráčov, zvyšné karty sa odložia do krabičky.

Zmiešajte **myšie a supie karty** (tzn. **bodovacie karty**) a položte ich na kôpku doprostred stola lícom dolu.



# Pravidlá hry

Všetci hráči hrajú naraz. Na začiatku každého kola otočte jednu bodovaciu kartu z kôpky. Túto kartu sa potom všetci snažite vyhrať, alebo aj nie.



## OTOČENIE BODOVACEJ KARTY

Na začiatku každého kola otočte jednu bodovaciu kartu z kôpky. Bude to buď myšia alebo supia karta.

*V prvom kole sa bude hrať o myšiu kartu s hodnotou 6 bodov.*



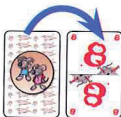
## HRA O KARTU

Každý hráč si vyberie kartu z ruky a položí ju pred seba **obrázkom dolu**. Keď majú všetci hráči vyložené svoje karty, všetci naraz karty otočia.

*Všetci hráči si vybrali kartu a teraz ju naraz otočia.*



Eva



Dan



Lenka



Tomáš

3.



## VYHODNOTENIE BODOVACEJ KARTY

Keď sú karty otočené, pozrite sa, kto vyhral bodovaciu kartu. Víťaz si ju položí pred seba.



### MYŠIE KARTY

Tieto karty s kladnými bodmi získava hráč, ktorý zahral **kartu s najvyššou hodnotou**.

*Tomáš zahral kartu s najvyššou hodnotou 14, a preto získava myšiu kartu 6.*



Eva



Lenka



Tomáš



Dan



### SUPIE KARTY

Tieto karty so zápornými bodmi si musí vziať hráč, ktorý zahral kartu s **najnižšou hodnotou**.

*Karta Evy s hodnotou 5 je najnižšia, takže si vezme supiu kartu s hodnotou -2.*



Eva



Lenka



Dan



Tomáš

## ČO KEĎ JE TO REMÍZA?

Ak pri hre o myšiu kartu dvaja hráči zahrali rovnakú najvyššiu kartu, alebo pri hre o supiu kartu dvaja hráči zahrali rovnakú najnižšiu kartu, **vypadávajú z hry o body** a bodovaciu kartu získa hráč, ktorý zahrал kartu s druhou najvyššou či najnižšou hodnotou.

*Eva a Dan zahrali kartu s hodnotou 14 a vypadávajú z hry; pretože je to remíza.*

*Myšiu kartu 7 získava Lenka, ktorá zahrala kartu s hodnotou 12.*



Eva



Lenka



Dan



Tomáš

## ČO KEĎ BUDÚ LEN SAMÉ REMÍZY?

V takom prípade bodovaciu kartu nezíska žiadny hráč a karta zostane na stole do ďalšieho kola. Na začiatku ďalšieho kola otočte ďalšiu bodovaciu kartu, položte ju vedľa karty z predchádzajúceho kola a sčítajte ich hodnoty. Ak je výsledok vyšší alebo rovný nule, hrajte o obe karty ako keby šlo o jednu myšiu kartu. Ak je súčet menší než nula, hrajte o ňu ako by šlo o supiu kartu. Hráč, ktorý toto kolo vyhrá, získa obe karty.

V tomto kole myšiu kartu nezíska žiadny hráč, pretože došlo len k remízam.

V ďalšom kole sa teda hrá o obe karty. Súčet ich hodnôt je 3, takže o ne hráte ako keby šlo o myšiu kartu. Obe bodovacie karty získava hráč, ktorý zahral kartu s najvyššou hodnotou.



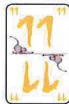
Eva



Lenka



Dan



Tomáš



Eva



Lenka



Dan



Tomáš

### Poznámka:

Ak k samým remízam došlo v poslednom kole, poslednú bodovaciu kartu nezíska žiadny hráč.

4.



## KONIEC KOLA

Na konci každého kola vezmite kartu, ktorú ste práve zahráli, a položte ju obrázkom nahor na kôpku odložených kariet pred sebou, aby boli vidieť len posledné zahrané karty. Ďalšie kolo zahájte otočením ďalšej bodovacej karty.

**Poznámka:** Ak bodovaciu kartu kvôli remízam nikto nezískal, napriek tomu položte na kôpku odložených kariet svoje v tomto kole zahrané hracie karty. V ďalšom kole budete hrať len so zostávajúcimi kartami.

## Koniec hry

Po odohraní 15 kôl sú bodovacie i hracie karty rozobrané, hra končí a môžete si spočítať body. Body za myšie karty pričítajte a body za supie karty odčítajte. Vyhráva hráč s najväčším počtom bodov. Ak dvaja či viac hráčov dosiahne rovnakého najvyššieho počtu bodov, vypadávajú z hry a vyhráva hráč s druhým najvyšším počtom bodov.

*Príde vám nefér, že ste získali najvyšší počet bodov a rovnako ste nevyhrali? Máme pre vás návrh: po 15 odohraných kolách zvíťazí hráč s najvyšším počtom bodov. Ak najvyššieho počtu bodov dosiahli dva a viac hráčov, vyhráva hráč, ktorý získal myšiu kartu s najvyššou hodnotou.*

Hru **Sup aby to vzal!** spolu s mnohými dalšími zajímavými hrami distribuuje firma **CORFIX SLOVAKIA s. r. o.**

Bližšie informácie o týchto hrách nájdete na webových stránkach:

**[www.corfix.sk](http://www.corfix.sk)**

Ak máte nápady, návrhy, či poznámky ku hre, kontaktujte nás:



**CORFIX SLOVAKIA s.r.o.**

Boženy Nemcovej 8, 811 04 Bratislava

tel.: +421 220 283 034

e-mail: [info@corfix.sk](mailto:info@corfix.sk), [www.corfix.sk](http://www.corfix.sk)

**Vyskúšajte aj ďalšie kartové hry z našej ponuky:**

